



Nombre : \_\_\_\_\_

PARA EL PROCESADOR 16F84:

- Diga que valores hexadecimales se almacenan en la memoria de datos si se usa el compilador de HiTech PiccLite y se define el número de punto flotante  
**a= +54.25**

\_\_\_\_\_  
Escriba una instrucción que realice lo siguiente: suma el contenido del registro w, más el contenido de la localidad a la cual está apuntando el registro FSR. El resultado de la operación lo guarda en w.

\_\_\_\_\_  
(3 PUNTOS)

2. Dadas las condiciones iniciales indicadas, diga cual será el valor de los registros solicitados al final de la ejecución de las instrucciones: (4 PUNTOS)

valores iniciales:

registro H'30' = H'AA'

w = H'BB'

**instrucción:**

**subwf      H'30',w**

valores finales:

registro H'30' =

w =

valores iniciales:

valor en registro STATUS = H'80'

valor en registro H'25' = B'00000001'

valor en w = H'FF'

**instrucción:**

**incf      H'25',w**

valores finales:

registro STATUS =

registro H'25' =

w =

¿se ejecuta la siguiente instrucción?: sí \_\_\_\_\_ no \_\_\_\_\_

3 Escriba una subrutina para el sistema EDUPIC 16F84, que realice lo siguiente. No olvide las instrucciones de inicialización de los puertos. Utilice un máximo de 15 instrucciones en total.

- enciende el bit 0 del puerto B, los demás apagados.
- si el microswitch RA1=0, realiza corrimientos hacia la derecha en los bits del puerto B (loop permanente), si RA1=1, realiza corrimientos hacia la izquierda en los bits del puerto B (loop permanente). Considere un retraso de 250 ms después de cada corrimiento, usando la instrucción CALL RETRASO. Suponga que esta subrutina ya existe dentro de su programa.


(3 PUNTOS)